

YEP! GIOCA, RAGIONA, CREA

Milano, 26 novembre 2016 - dalle 10 alle 19

2^a edizione dell'evento pensato per i maker che imparano divertendosi

YEP! è una di festa dedicata alla potenzialità del digitale applicato al settore dell'education e alle dinamiche collaborative e di gioco. Un'immersione in un mondo di creatività e di gioco intelligente, che mostrerà come **la tecnologia sia divertente e allo stesso tempo accessibile**.

Duranet YEP! sarà possibile produrre collaborativamente videogiochi, saldare hardware per creare musica e piccole automazioni, imparare le basi della programmazione, riscoprire il divertimento del retrogaming.

La mattina è dedicata a giovani e giovanissimi con un workshop di programmazione tramite blocchi, pensato per chi non ha alcuna esperienza. Sarà il primo incontro di una serie dedicata all'alfabetizzazione informatica (CoderDojo) che si terrà a YATTA un sabato al mese.

Nel pomeriggio si alterneranno molti workshop, introdotti da una presentazione alla quale seguirà l'attività di apprendimento e realizzazione su una postazione dedicata. Tra i workshop segnaliamo: sintesi sonora con LITTLE BITS, creazione di musica 8bit con il GameBoy, realizzazione di un circuito stampato, ma anche creazione da zero di un videogioco platform.

La giornata sarà anche ricca di **presentazioni e attività**:

Il **Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia** descriverà il work-in-progress della cardboard per visitare il sommergibile TOTI con la realtà virtuale.

EGA (Entertainment Game Apps) introdurrà i presenti al mondo dei loro videogiochi a sfondo storico, in particolare con ambientazione medioevale.

YATTA svelerà il suo **nuovo sito corporate** ricco di funzionalità per partecipare ad eventi e corsi.

Tabboz simulator ci riporterà agli anni '90 ripercorrendo la storia di un gioco cult di quegli anni.

E per sporcarsi un po' le mani, il workshop di **serigrafia dal vivo** sarà un esempio di lavorazione artigianale basata su progettazione digitale e permetterà di portare un ricordo dell'evento.

YEP! è un evento pensato, organizzato e realizzato all'interno del makerspace YATTA! Fai da noi, con la collaborazione di Elettronica In e Olab.

YATTA! è in centro a Milano, a pochi passi dalla stazione di Garibaldi.

LOCATION

YATTA! Fai da noi
Viale Pasubio 14, Milano
MM Garibaldi, tram 12-14, bus 37

WEB

yep.spazioyatta.it
yep.spazioyatta.it/press
www.spazioyatta.it

CONTATTI

Marco Lanza
02.87075740
hello@spazioyatta.it



e sono due progetti di Codice e Bulloni aps

YEP!

CALENDARIO EVENTO

Milano, 26 novembre 2016 - dalle 10 alle 19

MATTINA 9.30 - 13.00

Workshop

Scratch per bambini (+ introduzione al CoderDojo di YATTA)

Workshop

Construct2: sviluppa videogiochi usando frame ed eventi

Presentazione

Tabboz Simulator: genesi di un gioco cult

Presentazione

Il progetto work in progress "TOTI VR Cardboard"

Workshop

Modella il tuo PAD in 3D

POMERIGGIO 13.30 - 19.00

Workshop

Sintesi sonora fai-da-te con LittleBits e ATtiny85

Workshop

Realizza da zero un PCB basato sul chip 555

Presentazione

La trasposizione storica nei videogiochi EGA

Workshop

Basi di musica con il Game Boy

TUTTO IL GIORNO

0lab.it

Ascolta musica 8-bit con Game Boy

Vivi il Medioevo con i giochi EGA

Gioca con il cabinato di Futura Elettronica

Entra nel sottomarino TOTI con la VR

Modella il tuo "abbozzo" con Tabboz Simulator

Sfida aperta con Johann Sebastian Joust

Taglia e componi con il plotter da taglio

Usa il QRcode decoder su Raspberry

Realizza al momento la tua maglietta YEP2016

LOCATION

YATTA! Fai da noi

Viale Pasubio 14, Milano

MM Garibaldi, tram 12-14, bus 37

WEB

yep.spazioyatta.it

yep.spazioyatta.it/press

www.spazioyatta.it

CONTATTI

Marco Lanza

02.87075740

hello@spazioyatta.it



e sono due progetti di Codice e Bulloni aps